

LAB10 地圖學與GIS 地形展示

助教:廖晧宇、劉怡慧、王崧阡 2018/5/25

本週實習內容

- 等高線圖 (contour theme)
- 地形剖面圖 (terrain profile)
- 暈渲地圖 (hillshade)
- 視域分析 (viewshed)
- 坡度圖 (slope theme)
- 坡向圖 (aspect theme)
- 透視分析圖 (perspective view)

注意事項:上方工具列Customize → Extensions 打開Spatial Analyst

DATA

plne (DEM)

● stream.shp (河流)

Extensions	×
Select the extensions you want to use.	
 3D Analyst ArcScan Geostatistical Analyst Network Analyst Publisher Schematics Spatial Analyst Tracking Analyst 	
Description:	
3D Analyst 10.4.1 Copyright ©1999-2016 Esri Inc. All Rights Reserved	
Provides tools for surface modeling and 3D visualization.	
	Close

等高線圖(CONTOUR THEME)



地形剖面圖 (TERRAIN PROFILE)



Arcgis Help: <u>http://desktop.arcgis.com/en/arcmap/latest/extensions/3d-analyst/fundamentals-of-the-interactive-3d-analyst-tools.htm</u>

地形剖面圖 (TERRAIN PROFILE)

●選擇 3D Analyst 工具列的 Interpolate Line Tool 選項。







地形剖面圖 (TERRAIN PROFILE)

● 按下 3D Analyst 工具列的 Create Profile Graph 選項。



可以針對此圖形視窗按下滑鼠右鍵,
 來更改標題與圖例的位置。



暈渲地圖(HILLSHADE)

	≺ Hillshade — □	\times
 Toolbox → Spatial Analyst Surface → billshade 	Input raster plne	
/ Sonde / Infisiture	Output raster C:\Users\yihueiliu\Documents\106-2\cartography\以前GIS講義\Week11-Raster and Terrain Analysis\week11.r	e
太陽光線的方位角	Azimuth (optional)	315
太陽光線的入射角度	Altitude (optional)	45
	Z factor (optional)	1
		~
	OK Cancel Environments Show H	elp >>

視域分析(VIEWSHED)

Toolbox → Spatial Analyst
 → Surface → Viewshed

🔨 Viewshed			_	- 🗆	×
Input raster					_ ^
plne				•	6
Input point or polyline observer features					
lookouts				•	6
Output raster					
C:\Users\yihueiliu\Documents\ArcGIS\Default.gdb\Views	she_plne4				6
Output above ground level raster (optional)					
					6
Z factor (optional)					
					1
Use earth curvature corrections (optional)					
Refractivity coefficient (optional)					
					0.13
<					>
	OK	Cancel	Environments	Show H	lelp >>

視域分析(VIEWSHED)

Tab	ole				•
<u>.</u>	• 🔁 • 🏪 🌄 🛛 🐢 ;	×			
Vie	wshe_plne1			_	
	OBJECTID *	Value	Count		
•	1	0	100571		
	2	1	41379		
	3	2	55		

沒有地方看得到的地方有 100,571 個 (粉紅色部分) 有一個點看得到的地方有 41,379 個 有兩個點看得到的地方有 55 個

 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I</



Viewshe_plne1
 Not Visible
 Visible

視域分析(VIEWSHED)

- 如果觀察點不在地表:須在屬性表內 新增「OFFSETA」、「OFFSETB」欄位
- OFFSETA:觀察點與地表之間的垂直 距離。OFFSETA 值必須為正。如果屬性 表內不存在OFFSETA 項,則默認值為1。
- OFFSETB:目標點與地表之間的垂直 距離。如果未在要素屬性表中找到任何
 OFFSETB項,則將默認為0。





坡度圖 (SLOPE THEME)

• Toolbox \rightarrow Spat	ial Analyst	🔨 Slope	- 🗆 X
\rightarrow Surface \rightarrow slo	pe	• Input raster	
● 更改分類		Output raster Output measurement (optional) DEGREE	
	设定單位為角度或 百分比例	Z factor (optional)	1
		<	>
		OK Cancel Environment	s Show Help >>

坡向圖 (ASPECT THEME)

Toolbox → Spatial Analyst
 → Surface → aspect

🔨 Aspect			_		\times
• Input raster					_ ^
				•	6
• Output raster					
	 				6
<					>
	ОК	Cancel	Environments	Show He	elp >>

透視分析圖 (PERSPECTIVE VIEW)

●開啟 ArcScene[,]可用來模擬 3D 場景。

● 針對 plne 、streams 屬性中的Base Height 頁籤[,]選擇 Obtain Heights for layer from surface 、根據 plne 的圖層。

● 輸出:file → export scene



本週作業

繳交課堂上所教的地形展示方法,包括:

- 等高線圖 坡度圖
- 地形剖面圖 坡向圖
- 暈這地圖 透視分析圖
- 視域分析圖
- 以文字說明各種地圖的優缺點、適合使用時機。
- 繳交檔案:7 張地圖 (.jpg) [、]文字說明 (.pdf)
- 繳交期限: 6/1中午12:00